



# 防堵非洲豬瘟

全民一起來!!

不要從國外違規輸入肉品

不要網購產地不明的肉製品

收到不明肉品勿丟廚餘請丟一般垃圾或交防檢局/動保處

通報專線:0800-039-131

※違規輸入肉品最高可處七年有期徒刑得併科新臺幣300萬元罰金

行政院農業委員會 廣告

## 農民職業災害保險再升級

農委會於107年11月1日開始試辦農民職業災害保險，試辦期間採「先傷後病」，第一階段優先試辦因果關係較為明確的「職業傷害」，108年8月7日及110年5月1日起陸續完成擴大納保對象及提高傷害給付等精進措施。第二階段自110年9月10日起將職業病納入農民職業災害保險給付，讓農民職業安全保障範圍更為完整。

由於農業工作具多元性及特殊性，流行病學研究相對少，農民職業病認定原則，將參考勞工保險及職業傷病防治服務制度，農民職業病的認定方式，分為「傳統職業病認定」及「擬制視為職業病」兩種模式。「傳統職業病認定」部分，係比照勞工保險制度，將已獲得流行病學具體共識，因果關係明確者，正面表列為職業病項目，訂有認定參考指引，提供醫師診斷參考。例如：採收洋蔥致黴菌性角膜疾病，或一些人畜共通疾病等11項。

另外，「擬制視為職業病」部分，因尚未獲有流行病學具體共識，屬正面表列以外的其他疾病項目，將由各區職業傷病防治中心及合作網絡醫院的職業醫學科專科醫師依醫理見解，協助個案評估，如經勞保局審查通過後，擬制視為職業病，提供農民職業災害保險給付。

農民職業病給付申請方式分為兩種，屬正面表列為職業病項目者，比照目前農民職業傷害申請方式，由農民持給付申請書及給付收據，並檢具診斷書，經由農會向勞保局提出申請；但正面表列以外疑似職業病項目的申請方式，農民須至各區職業傷病防治中心及合作網絡醫院就醫，由職業醫學科專科醫師診治個案評估後，開立職業病診斷書及評估報告書，併同給付申請書及給付收據，經由農會向勞保局提出申請。

未來農民職業病正面表列及擬制視為職業病的發生案例，都將列為該會重要優先研究主題，成立計畫深入研究後，如經研究確認具有因果關係的項目，將滾動修正納入正面表列職業病項目，並訂定相關認定參考指引，使我國本土農民職業病有更明確的診斷參考依據。

農民職業災害保險對於職業病的給付項目與職業傷害均相同，分為傷病給付、身心障礙給付、喪葬津貼及就醫津貼等4項。保險費暫時維持不變，依給付額度分為每月15元及增給傷害給付每月20元兩種級距；保險費率未來將依規定，定期滾動檢討。

### 農民職業災害保險 納入職業病給付原則

因應農業工作的多元性及特殊性 參考勞工保險及職業傷病防治制度 發展專屬農民職業病的認定制度

已有文獻支持 因果關係明確	未有文獻支持 因果關係尚未明確
<ul style="list-style-type: none"> <li>採傳統職業病認定方式</li> <li>正面表列職業病項目</li> <li>訂定認定參考指引提供醫師診治參考</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>由10大防治中心及合作網絡醫院職業醫學科專科醫師診斷</li> <li>依醫理見解個案評估認定</li> <li>經勞保局審查通過，擬制視為職業病</li> </ul>

案例：屏東洋蔥作業人員 角膜感染

透過研究計畫，證實因果關係後 納入正面表列項目

資料來源：行政院農業委員會農民學院網站  
[https://academy.coa.gov.tw/theme.php?theme=news&id=news\\_1630574445&WS\\_id=96](https://academy.coa.gov.tw/theme.php?theme=news&id=news_1630574445&WS_id=96)

## 本會家政班班員好幸福！

### 樂齡玩桌遊有4大優點 (文·圖/蔡昀容)



▲透過桌遊啟發家政班班員們身心發展。

▲課程中透過寓教於樂的遊戲，增進班員間的交流，享有活化身心靈的益處。

本會推廣部為提供農村婦女學習成長的機會，啟發家政班班員們身心發展，以強化家庭功能，於今(110)年9月22日下午假本會3樓大禮堂辦理「110年度幸福農村推動計畫－農村婦女研習益智桌遊」。課程中透過寓教於樂的遊戲，增進班員間的交流，並讓大家更加深刻認識充滿歡笑的休閒活動。

桌遊又被稱為「桌上型遊戲」，這幾年開始已在台灣非常流行。桌遊並不只有年輕人的專利，如果讓銀髮族長輩們玩桌遊，對他們的身心靈都有相當的幫助。桌遊定義範圍廣泛，從傳統的象棋、五子棋、西洋棋，到大富翁、疊疊樂、麻將等都屬之。

桌遊帶來的不只樂趣，更多的是從遊戲中有活化身心靈的益處例如：

1. 增加互動性：桌遊絕大多是群體遊戲，只有一兩個人可能玩不太起來。讓幾位長輩相聚一起玩桌遊的話，或許可以改善他們的社交能力，也避免讓長輩出現單獨在家的情況。長輩也可透過桌遊與孩童在遊戲之中的互動，增進世代間的交流，能增加親子關係及樂趣，陪伴孩子的成長過

程，不被3C產品綁架。

2. 活用腦袋：桌遊的設計多半都是具有益智、教育及動腦思考的作用，這也可以讓已經無所事事的長輩、婦女們有繼續多使用頭腦思考的機會，擁有相對避免失智的可能性。

3. 避免負能量纏身：桌遊是個充滿歡笑的休閒活動，能夠讓人忘記一些負面情緒。長輩們聚在一起玩桌遊，每天充滿歡笑與活力，就能樂觀的面對未來的每一天。

4. 復健職能：許多桌遊需靠精細動作、肢體平衡與穩定度來拿起或移動物件，課程中的班員們都相當投入，因此能藉此訓練他們的手、眼、耳的平衡協調，對於專注力也有很大的幫助。

玩桌遊雖然裨益良多，但也要適可而止，就像跑步固然對身體好，過度運動也易衍生腳踝、膝蓋等處的物理傷害，反而得不償失。根據醫師的建議，每玩一個小時桌遊可起身活動，以免心血管循環系統及神經骨骼過度疲勞。另外，遊戲有輸有贏，不要把輸贏看得太重反而讓心情變差，唯有如此才能真正享受桌遊，樂在其中。

## 陽台的假日農夫 種植篇

**澆水** 記得避開正中午

5-10月 早上、傍晚  
11-4月 早上較佳

連續陰雨天 視盆土濕潤度決定

**施肥**

基肥 培養土量的10-20%

追肥 約每2-3週追加一次 將肥料與土壤略為攪拌混合

每次約20-30公克 (一個手掌心)

**定期除草**

減少病蟲躲藏 避免養分被雜草吸收

**病蟲害管理**

病蟲害易發生在濕熱與不通風環境 適量的施肥、澆水，日照充足 通風良好，雜草防除等，都是有效減少病蟲害的方式

資料來源：鮮享農YA - 農糧署網站  
<https://www.facebook.com/afayayaya/?fref=ts>